

Programma effettivamente svolto nella classe 3 E Informatica

Docente: CARTOCCI GIANNI

Disciplina: Informatica

Classe: 3 E Liceo scientifico opzione scienze applicate, 2024-2025

Libri di testo: Informatica APP con Python (P. Gallo, P. Sirsi, D. Gallo)

Programmazione:

le basi del linguaggio Python

strutture dati: i vettori

Vettori monodimensionali, bidimensionali (matrici), multidimensionali

Caricamento di un vettore: manuale, casuale, deterministico

ricerca di dati in un vettore mediante scansione lineare

ricerca del min e del max

Algoritmi di ordinamento: selection sort e bubble sort (confronto fra i due)

ricerca min e max con ordinamento

gestione di vettori paralleli

IT security

Visione del film "Take down"

rischi e minacce alla sicurezza dei dati